BRIAN M. BENDIS . MARK MILLAR . ADAM KUBERT

## Fantastici Quattro



I CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA SERIE ORO Erano nati nel 1961
grazie al meraviglioso duo Stan Lee e Jack
Kirby, e si erano trasformati in supereroi perché investiti, durante
un volo spaziale,
da misteriosi raggi cosmici. Oggi, con le storie
Ultimate raccolte in questo volume e ambientate

ai giorni nostri, Brian Michael Bendis, Mark Millar e Adam Kubert propongono un'altra versione delle loro origini: moderna, emozionante, folgorante. I Fantastici Quattro - Reed Richards ovvero Mr. Fantastic, capace di allungarsi e allargarsi come fosse di gomma; Sue Storm, la donna con il dono dell'invisibilità; Johnny, fratello di Sue, la Torcia Umana; e infine Ben Grimm, ingabbiato in una corazza di roccia arancione che nulla ha di umano - simboleggiano i quattro elementi, l'Acqua, l'Aria, il Fuoco e la Terra. In questo affascinante remake tutto a colori i Fantastici Quattro, supereroi costretti a rinunciare alla possibilità di essere normali e condannati dal loro destino ad affrontare superproblemi, rivivono in una dimensione narrativa nuova e drammatica che ha inizio con la nascita di un bambino molto particolare...

#### I CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA SERIE ORO

42

#### I CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA SERIE ORO

FANTASTICI QUATTRO Brian M. Bendis – Mark Millar – Adam Kubert

© 2004 Marvel Characters, Inc. For this edition: © 2005 Panini S.p.A. All rights reserved. The characters included in this issue (Ultimate Fantastic Four) and the distinctive likenesses thereof are properties of Marvel Characters, Inc. and this publication is under license from Marvel Characters, Inc.

Edizione speciale per la Repubblica

realizzata in collaborazione con Parill Curics

Direttore Publishing Italia Simone Airoldi
Direttore editoriale Marco M. Lupoi
Hanno collaborato Enrico Fornaroli,
Francesco Meo (cura editoriale),
Cristiano Grassi (testi),
Gian Luca Roncaglia (redazione),
Mario Corticelli (progetto grafico),
Pagla Locatelli (impaginazione),
Alessandra Gozzi (produzione),
Marteo Fornasiero (imarketing)

Gruppo Editoriale L'Espresso S.p.A. – Divisione la Repubblica Via Cristoforo Colombo 149 – 00147 Roma

> Supplemento al numero odierno de la Repubblica Direttore Responsabile: Ezio Maurio Reg. Trib. Roma n. 16064 del 13/10/1975

Introduzione e consulenza editoriale di LUCA RAFFAELLI

Il presente libro deve essere venduto esclusivamente in abbinamento al quotidiano la Repubblica. Tutti i diritti di copyright sono riservati. Ogni violazione sarà perseguita a termini di legge.

> Stampa e legatura PFG Grafiche Roma

BRIAN M. BENDIS - MARK MILLAR - ADAM KUBERT

# Fantastici Quattro

La forza del destino



I CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA SERIE ORO



### La magnifica incoerenza dei supereroi

ui c'è qualcuno che non la racconta giusta. Qualcuno che sta mentendo. Evidentemente. Stan Lee e Jack Kirby, nella prima avventura dei Fantastici Quattro, del 1961 (proposta nei Classici del fumetto di Repubblica n. 17), ci raccontarono che i superpoteri dei Quattro erano dovuti all'esposizione ai raggi cosmici, durante un viaggio spaziale. In questo volume, che raccoglie la recentissima versione Ultimate (e quindi ultima, definitiva) della storia del gruppo, ambientata ai nostri giorni, Brian Michael Bendis, Mark Millar e Adam Kubert ci dicono che la causa di tutto è totalmente diversa. Che la realtà è un'altra. Allora, chi ha ragione? È giusta la prima verità o la seconda? Di solito si ammonisce: tertium non datur, ovvero, non c'è una terza possibilità. E invece no. INVECE IN QUESTO caso, con le storie disegnate, la terza possibilità c'è, anche se illogica: ed è che sia vera la prima ipotesi e anche la seconda, totalmente diversa. Perché il fumetto non è preciso come la matematica, non offre certezze come una religione. Piuttosto è un gioco che ha regole e verità che possono mutare con il passare del tempo, con il variare del pubblico, degli autori, del mondo. In questo gioco certi personaggi, come oggi i Fantastici Quattro, possono rivivere le loro origini perché le loro origini sono state modificate dalle av"I Fantastici Quattro possono rivivere le loro origini perché le loro origini sono state modificate dalle avventure che hanno vissuto in seguito."

venture che hanno vissuto in seguito, e dagli autori che ne hanno preso in mano le sorti. Incredibile, no? Nella realtà sarebbe come se l'infanzia, l'adolescenza di un uomo potessero essere modificate dalla sua vita adulta. Chi accetta il paradosso del fumetto è già dentro a una storia, ha già fatto suo l'impossibile, è già entrato in un'altra dimensione.



ANCHE LA VERSIONE Ultimate dell'Uomo Ragno

(pubblicata nel primo volume della *Serie Oro*) riscriveva la vicenda della sua origine. Ma non ne modificava i momenti salienti: c'era comunque un adolescente timido e complessato che viveva dagli zii e che veniva punto da un ragno stavolta non radioattivo, ma geneticamente modificato. C'era comunque l'ambiente scolastico, e una (quasi impossibile) storia d'amore. La riscrittura approfondiva situazioni e atmosfere, ampliava il senso di tutta la vicenda, ne anticipava le conseguenze, rendeva più veri e sanguigni i dialoghi, scandendone il ritmo. Ma questo anche perché tanti anni fa raccontare le origini di un supereroe voleva dire offrire



ai personaggi una indispensabile credibilità. Si trattava di una sorta di passaporto, una formalità necessaria per poter far partire i nuovi protagonisti verso i loro propri mondi, avventure, problemi.

IL FUMETTO MODERNO cerca altro in queste origini, e infatti nella versione Ultimate dei Fantastici Quattro si riscrivono motivazioni, speranze, ambizioni. Esattamente come vengono rivisitati i tempi narrativi, l'impostazione delle pagine, le inquadrature delle vignette. Ma è proprio questo il gioco. Il fumetto non è, dicevamo, una scienza esatta: e così le diramazioni dei destini dei suoi eroi, super o meno, sono come gallerie, ramificazioni, dimensioni diverse in cui la fantasia cerca di rimanere con i piedi per terra. La coerenza nel fumetto è necessaria; ma solo fino a quando l'incoerenza non diventa più interessante e avvincente.

### Segnali di stile

agnifiche vignette orizzontali. Che sembrano voler riprendere la magnificenza del cinemascope cinematografico. Che spesso fanno quello che solo il fumetto può permettersi: e il cinema, invece, no. Come nella prima tavola di questa raccolta (p. 13), tutta di vignette orizzontali che, a differenza di quelle di forma quadrata che danno l'idea di uno stacco, offrono la sensazione di continuità: quante volte, per esempio, sono state utilizzate per una lunga zoomata, il lento avvicinamento a un personaggio, a un dettaglio. In questo caso l'idea della continuità si scontra con la scelta dei punti di vista, che invece suggeriscono ripetuti stacchi o zoomate alternate. Nella seconda, quinta e settima vignetta l'avvicinamento avviene alle spalle della mamma, e il punto di vista viene alzato per



poter mostrare chiaramente il viso del bambino. Nella terza, quarta e sesta la cinepresa immaginaria ruota per poter arrivare al dettaglio dell'occhio della mamma.



IL GIOCO CONTINUA nella pagina successiva, un gioco di alternanze che comprende anche alcuni paradossi che solo il fumetto, ancora una volta, poteva proporre. Il rapporto spaziale e temporale tra la quarta e la quinta vignetta è razionalmente improponibile: per esempio, il volto del padre e del bambino si sovrappongono l'uno all'altro in modo irreale. Ma anche dal punto di vista dell'immagine al fumetto interessa di più essere affascinante e sorprendente che verosimile. Tredici tavole dopo (p. 27) ecco un altro gioco con le vignette orizzontali. In questo caso le prime due servono per creare l'attesa. Poi il fantastico momento in cui l'immagine stessa diventa onomatopea, prima che si crei la suspense sulle cause e, soprattutto, sulle conseguenze dell'esplosione.

### Dietro le chine

mmaginate una sessantina di soap opera diverse ma tutte ambientate nella stessa città e nello stesso momento, con i protagonisti di ognuna di esse che spesso si incontrano passando da una serie all'altra. Riportate tutto questo nel campo dei fumetti e avrete la continuity, croce e delizia di lettori, autori e uomini marketing della Marvel Comics. Oltre alla nota formula

dei "supereroi con superproblemi", è questa l'altra fondamentale innovazione con la quale Stan Lee rivoluzionò per sempre il mondo dei comics, a partire da quel fatidico *Fantastic Four* 1 del novembre 1961 che segna la nascita dell'Universo Marvel. In questi

quasi quarantacinque anni di vi-

ta, si sono succedute migliaia di storie con tantissimi eroi e

> altrettanti criminali, tutte inestricabilmente collegate tra di loro, arrivando a un punto tale da risultare fruibili quasi esclusivamente ai lettori più esperti di questa sorta di mondo mitologico moderno.

> > NEL 2000, Bill Jemas e Joe Quesada, rispettivamente presidente e direttore editoriale della Casa delle Idee, decidono di riportare l'Universo Marvel alla semplicità delle origini, con lo scopo di attirare anche i lettori più giovani solitamente intimoriti dalla complessità delle storie. Nasce così l'Universo Ultimate, in cui gli eroi più popolari ripartono da capo in versione teenager, protagonisti di avventure moderne, fluide e vicine alla generazione odierna. Ultimate Spider-Man e Ultimate X-Men danno vita a questa nuova famiglia di testate, osteggiate duramente ancor prima dell'esordio da parecchi fan integralisti, timorosi di vedere il lo-



ro amato universo originale spazzato via da questa novità. Entrambe le serie ottengono un successo straordinario, dovuto soprattutto all'abilità dei due scrittori Brian M. Bendis e Mark Millar. Terzo tassello di questa vera "Rinascita degli Eroi" sono gli Ultimates, versione cinica e realistica dei già noti Vendicatori, un gruppo di nobili eroi unito per sconfiggere gli avversari più potenti.

DURANTE TUTTO il 2003 le voci su Internet di un ampliamento della linea Ultimate si fanno sempre più insistenti. La quarta testata non può che venire dedicata ai Fantastici Quattro, e il suo scrittore, si dice, deve essere Grant Morrison. Quella dell'iconoclasta sceneggiatore britannico – che stava rivoluzionando gli X-Men con succes-



so – sembra essere una scelta obbligata, anche perché Morrison in più occasioni ha fatto capire di essere molto interessato al progetto. I lunghi mesi di incertezza vengono improvvisamente risolti da una notizia shock: Morrison lascia la Marvel per la concorrenza. Quesada ha un'intuizione: assegnare la testata a entrambi i fondatori della linea Ultimate, Bendis e Millar. La coppia è oberata di lavoro, ma l'incarico è troppo prestigioso per non essere accettato. Bendis aveva già introdotto il Quartetto in un'altra maxiserie

(*Ultimate Marvel Team-Up*), non apportando che lievi modifiche rispetto alla versione adulta originale.



### Mel segno dei Fantastici Quattro

rian Michael Bendis si fa notare dai fan, ma soprattutto dal direttore editoriale della Marvel Joe Quesada, con i suoi brillanti lavori su storie noir realizzate per piccole case indipendenti americane. Jinx, Torso e Goldfish ne svelano la grande abilità e la sensibilità cinematografica nell'impostare le storie, di cui è anche disegnatore. Il suo ingresso nel mondo dei supereroi avviene però grazie alla Image, per la quale realizza Hellspawn e Sam & Twitch, nonché la sua serie più personale sui supereroi: Powers. Quasi in contemporanea è assoldato da Quesada per lanciare l'Universo Ultimate con Ultimate Spider-Man e per Daredevil, di cui è tuttora lo sceneggiatore. Negli ultimi tempi è impegnato anche con New Avengers, The Pulse e House Of M.

L'EX SINDACALISTA e giornalista Mark
Millar entra nel mondo dei comics grazie all'amico Grant Morrison, con il

quale scrive Swamp Thing e The Flash per la DC Comics.

Dopo un periodo nero in cui medita di abbandonare i fumetti, viene scelto personalmente da Warren Ellis per scrivere la serie The Authority, con la quale ottiene un grande successo. Passa subito alla Marvel, diventando il cofondatore dell'Universo Ultimate con Ultimate X-Men e Ultimates. Attualmente ha appena finito di scrivere una lunga saga dell'Uomo Ragno ed è al lavoro su Wolverine.

ADAM KUBERT, infine, è figlio del leggendario Joe Kubert ed è entrato alla Marvel insieme al fratello Andy in giovane età. Di lui sono ricordati in special modo i suoi cicli su Wolverine e Hulk, nonché la lunga permanenza su Ultimate X-Men, testata che ha atribuito a creare graficamente.

### Fantastici Quattro

#### La forza del destino



Testi • Brian M. Bendis, Mark Millar e Warren Ellis Disegni • Adam Kubert e Stuart Immonen Traduzione • Pier Paolo Ronchetti





#### BRIAN MICHAEL BENDIS - MARK MILLAR STORIA ADAM KUBERT MATTE DANNY MIKI CHINE

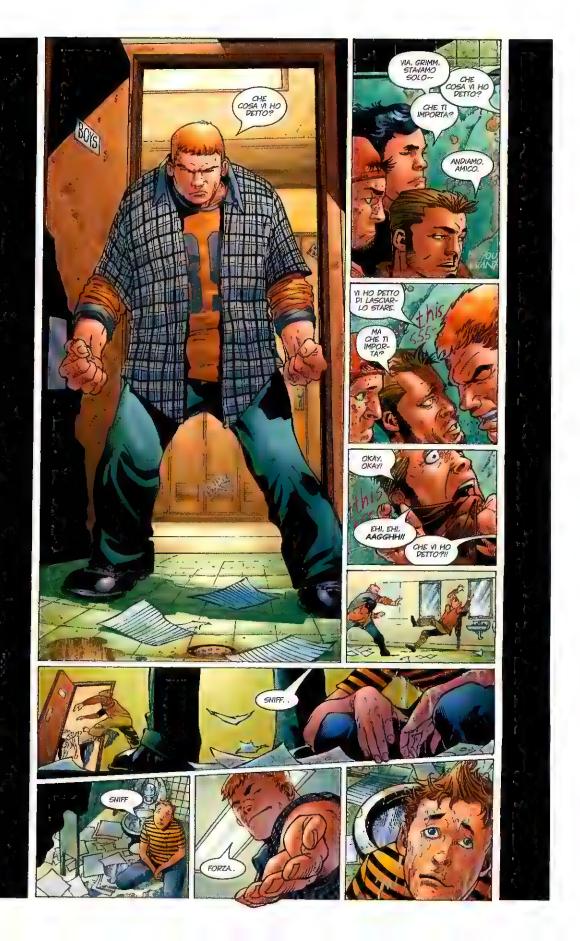
DAVE STEWART COLORE RAMONE LETTERING P.P. RONCHETTI TRADUZIONE CADENHEAD, LOWE, CEBULSHI, MACCHIO SUPERVISORI USA JOE QUESADA SUPERVISORE CAPO DAN BUCKLEY PRESIDENTE



#### UNDICL ANNI FA.

































### SEI MESI DOPO ...







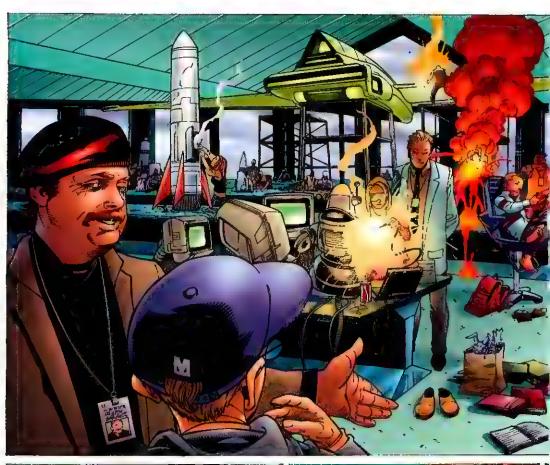




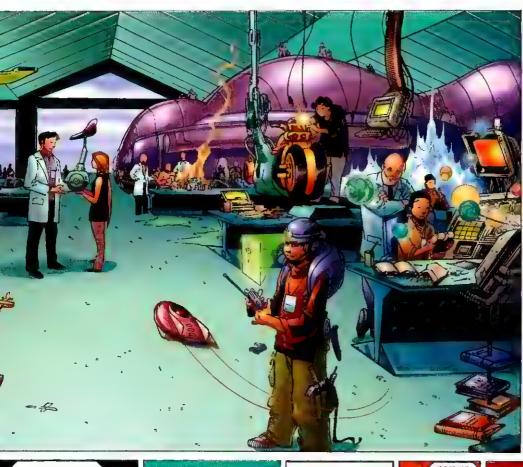






















GUARDAR-



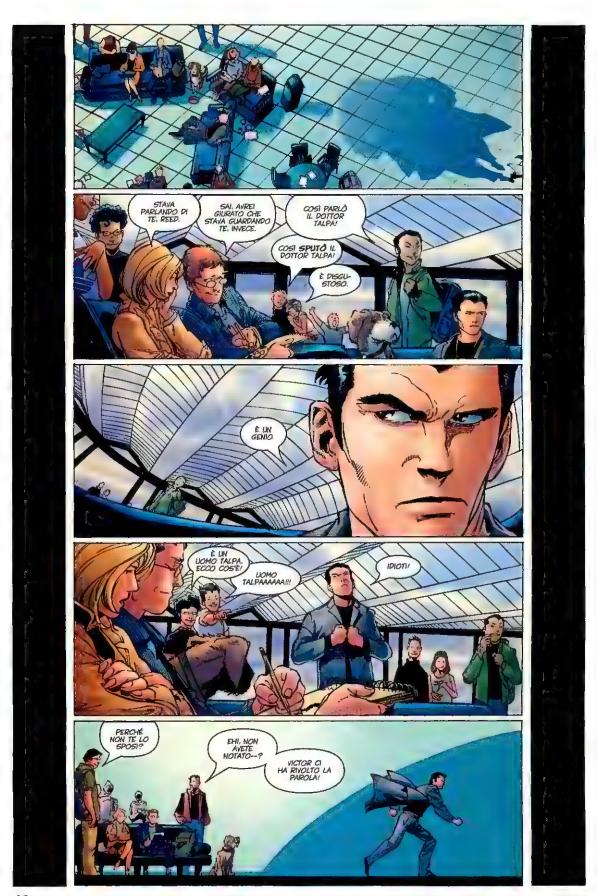


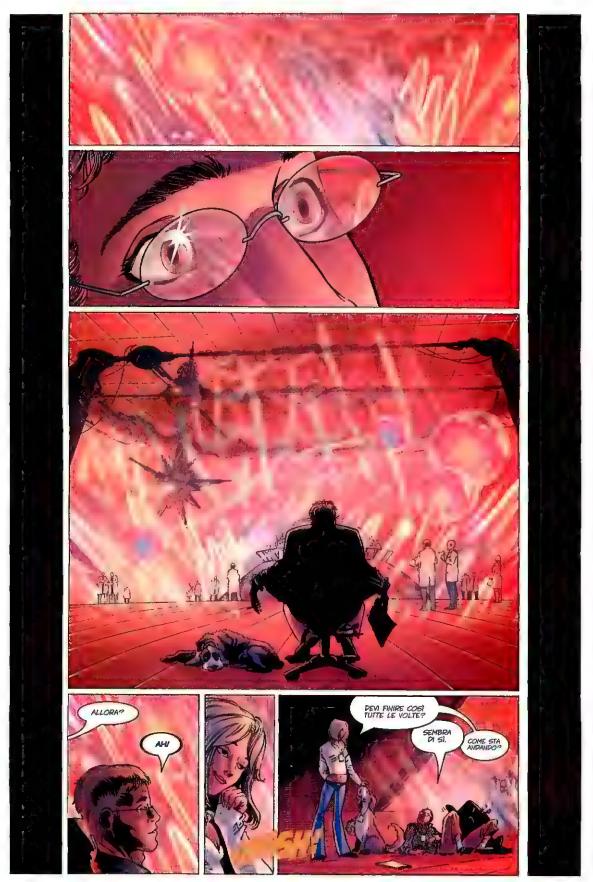


## CINQUE ANNI FA...

























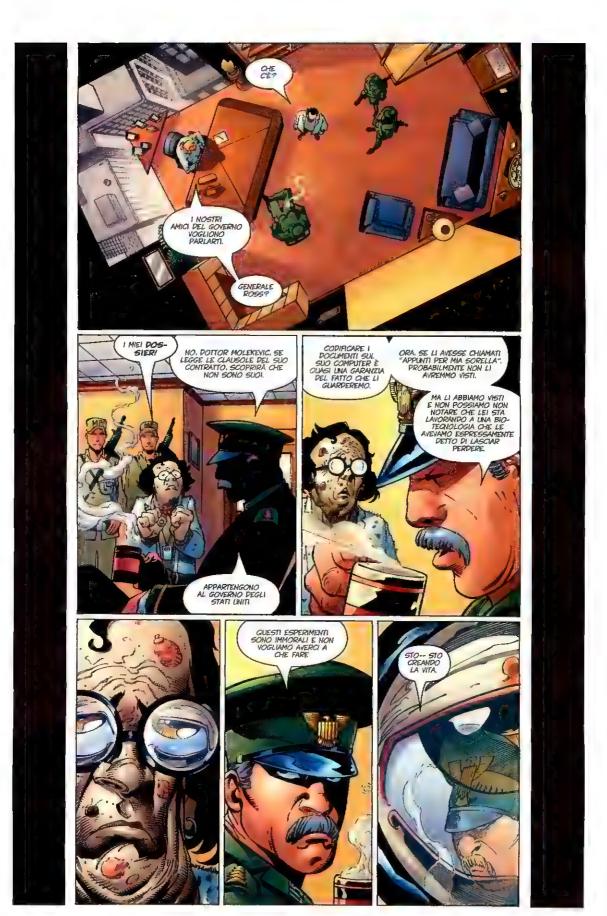




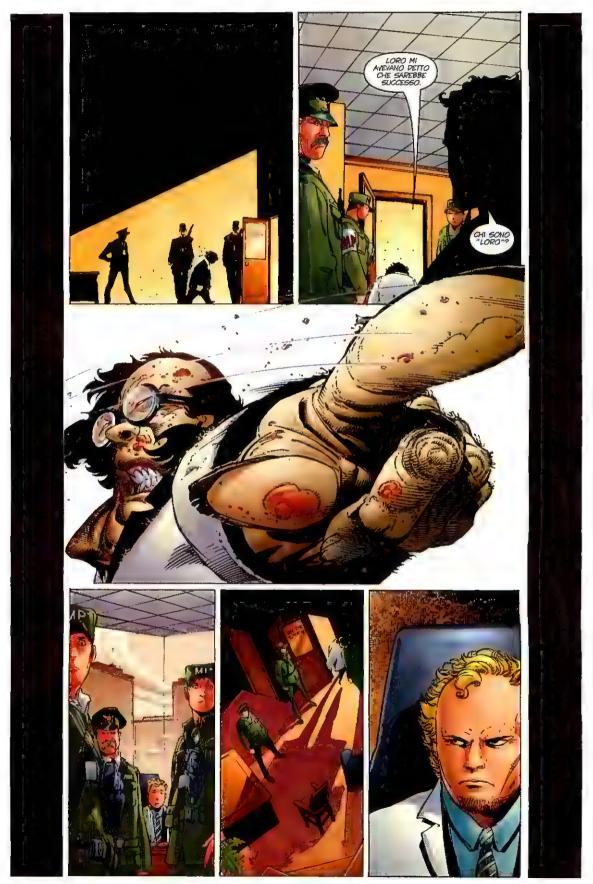














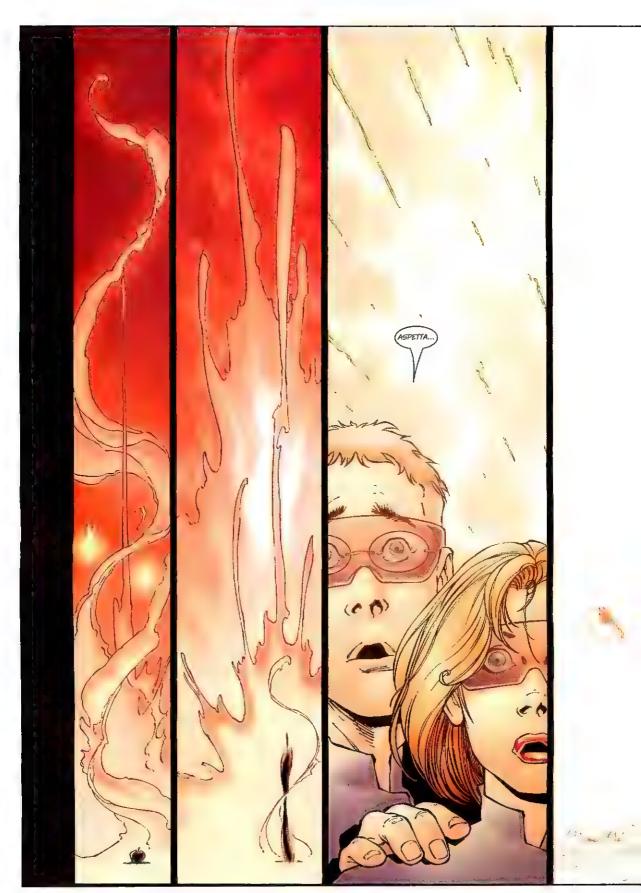






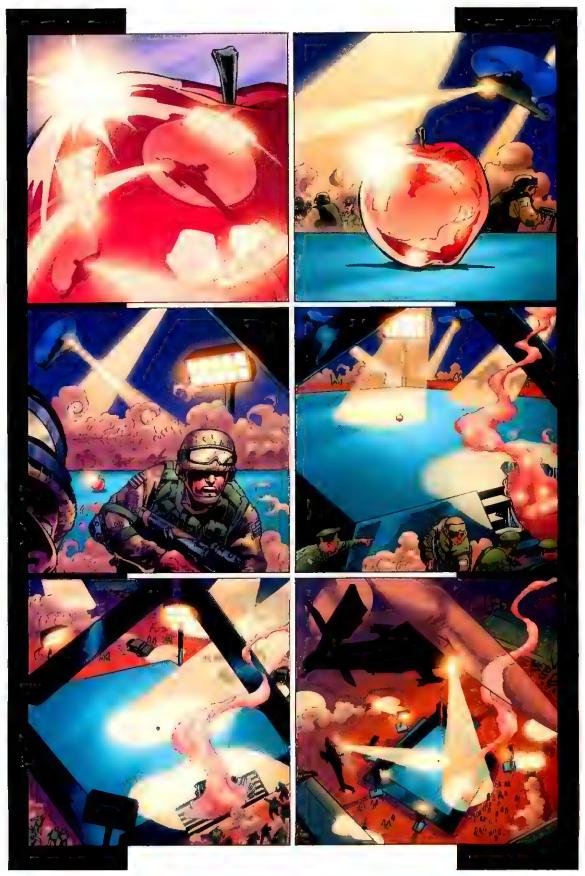










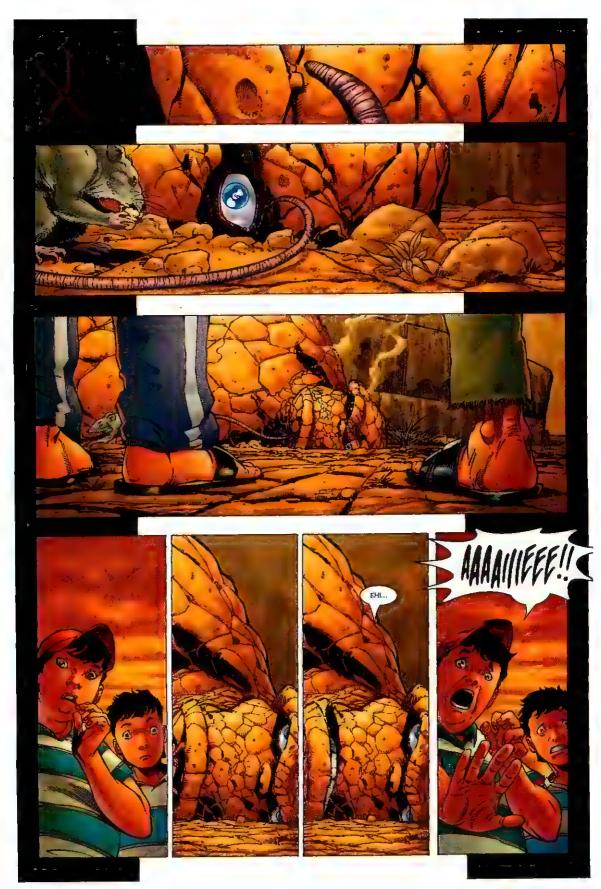




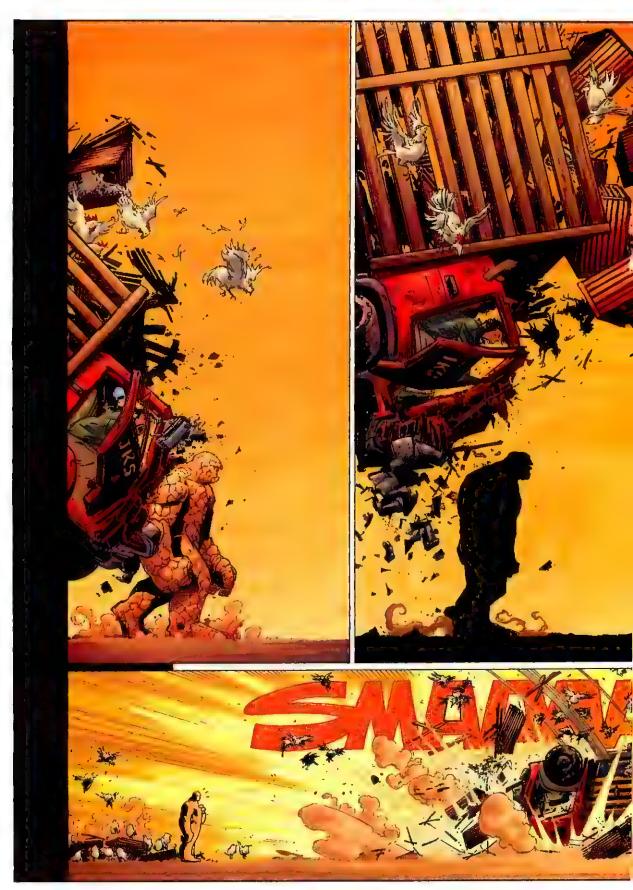














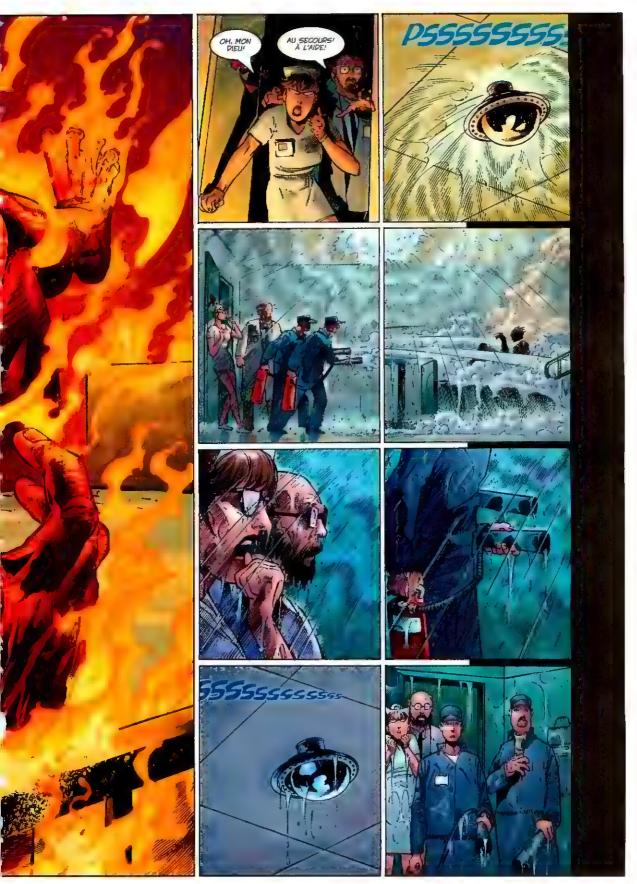












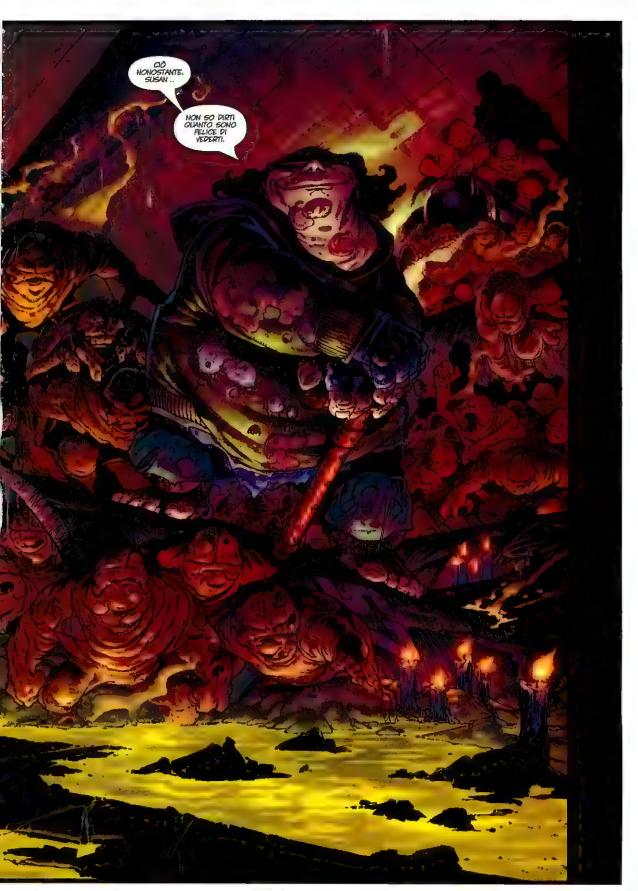




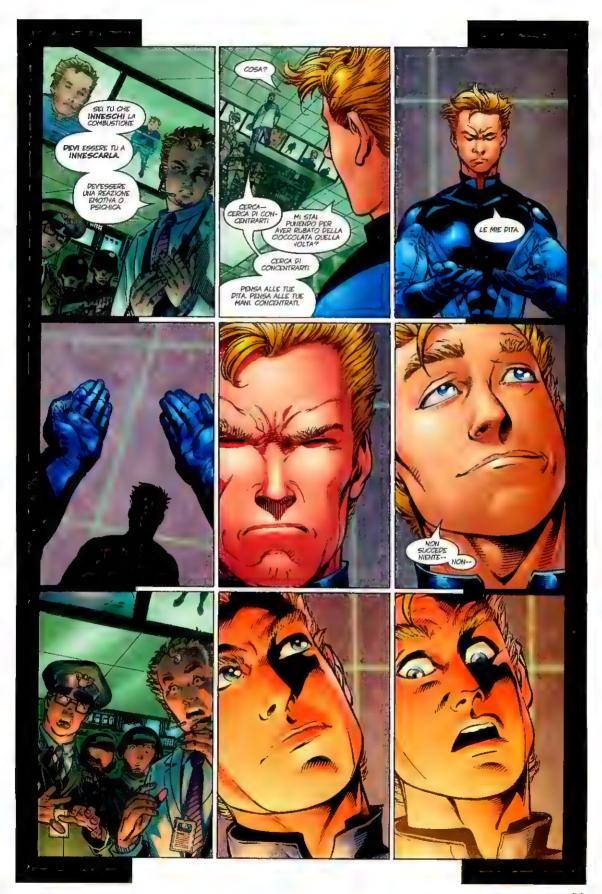














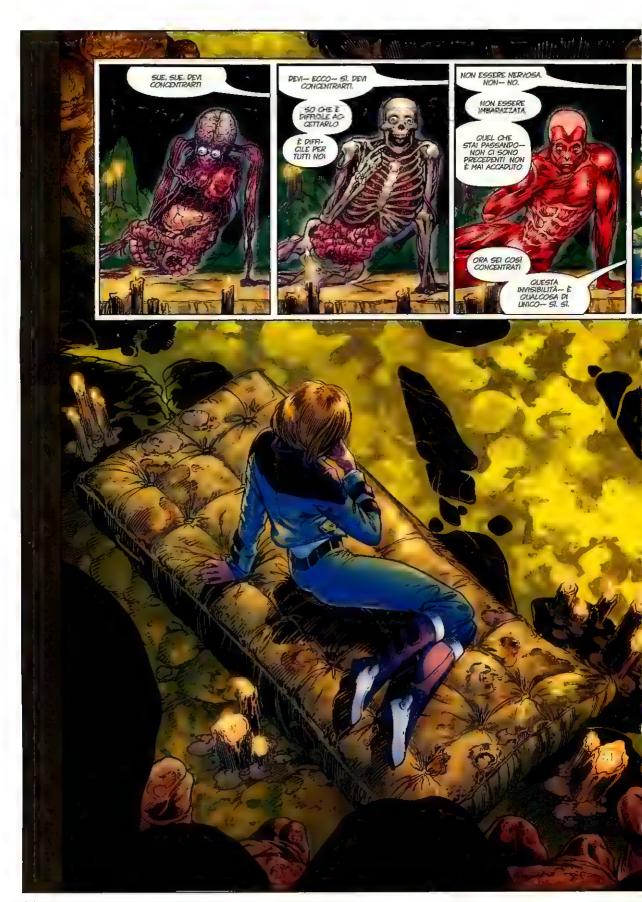






































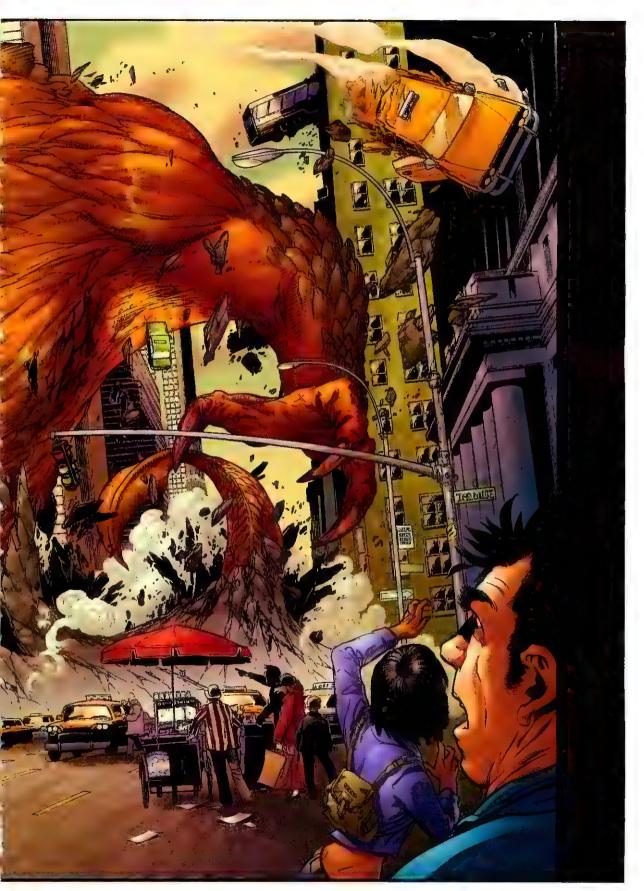


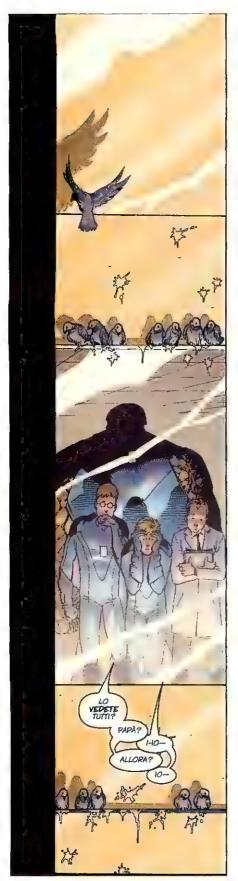


































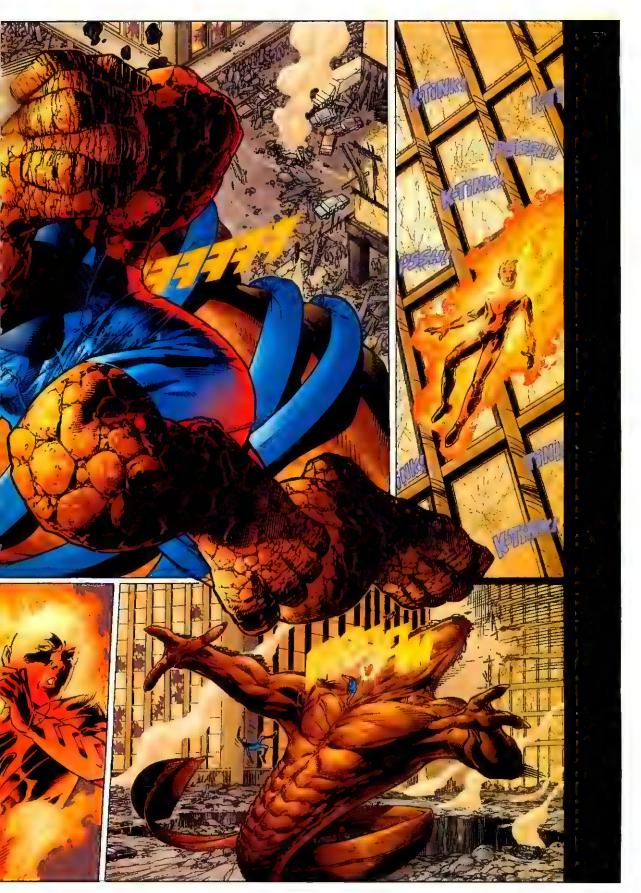




























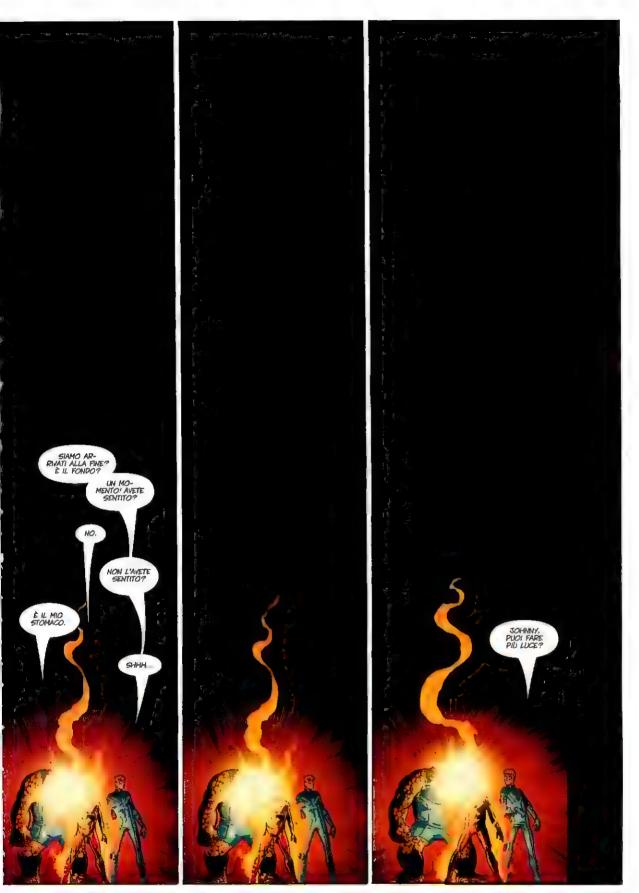


























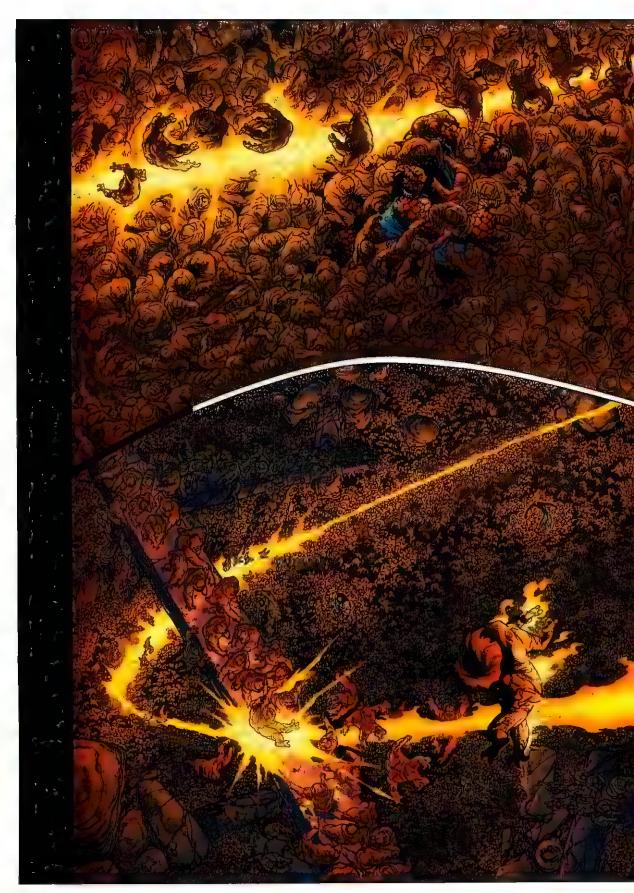


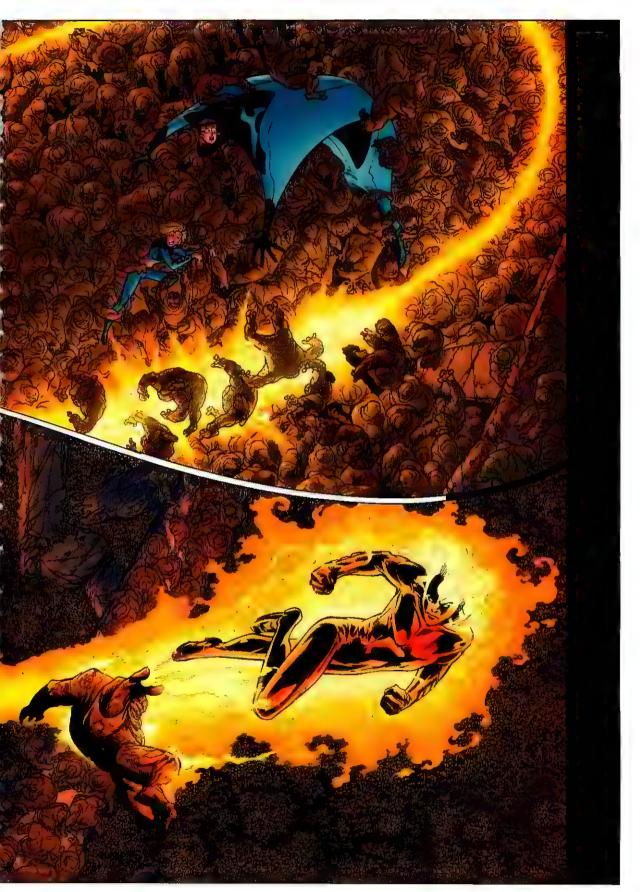














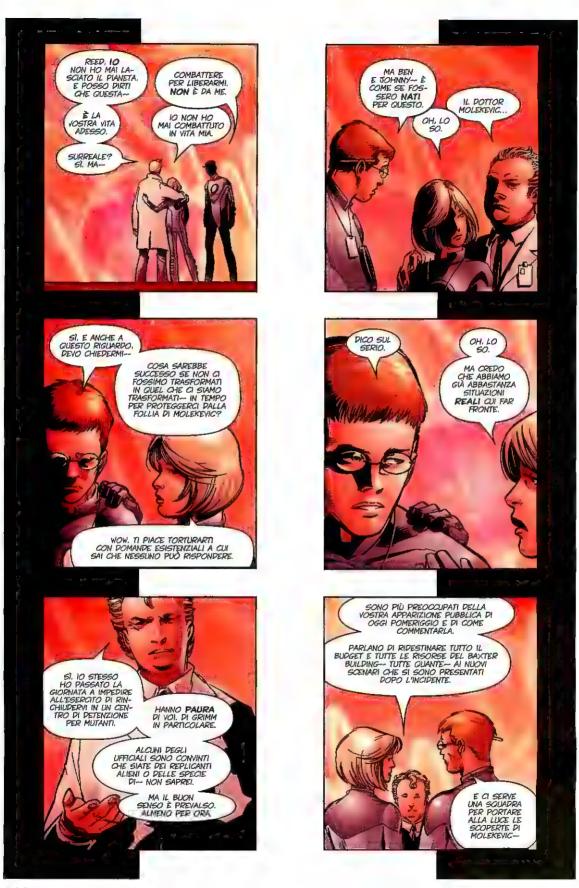




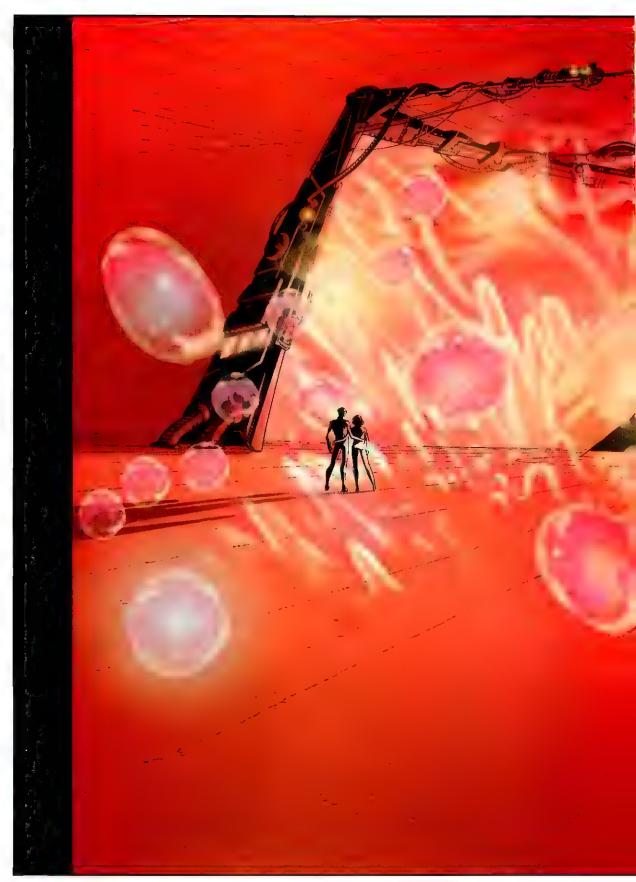


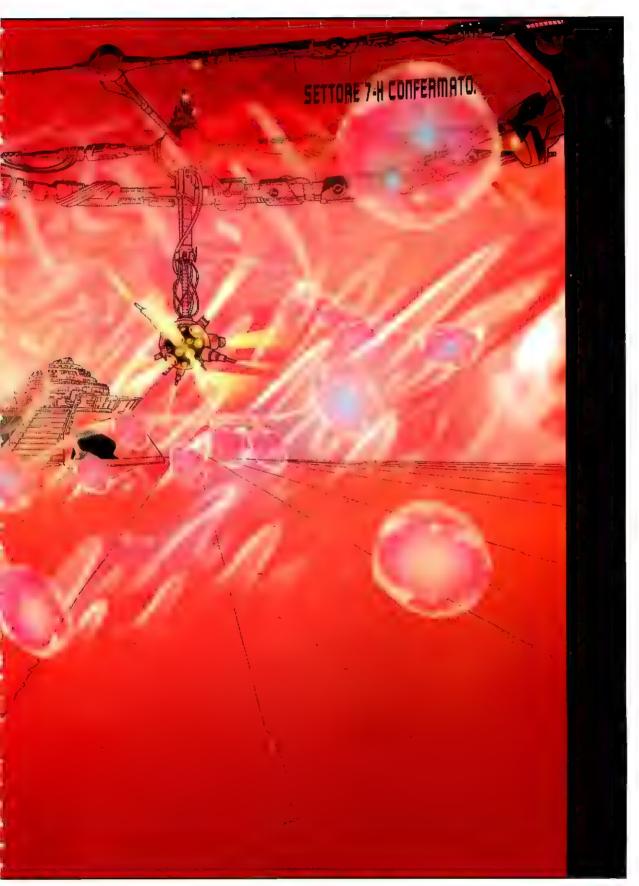




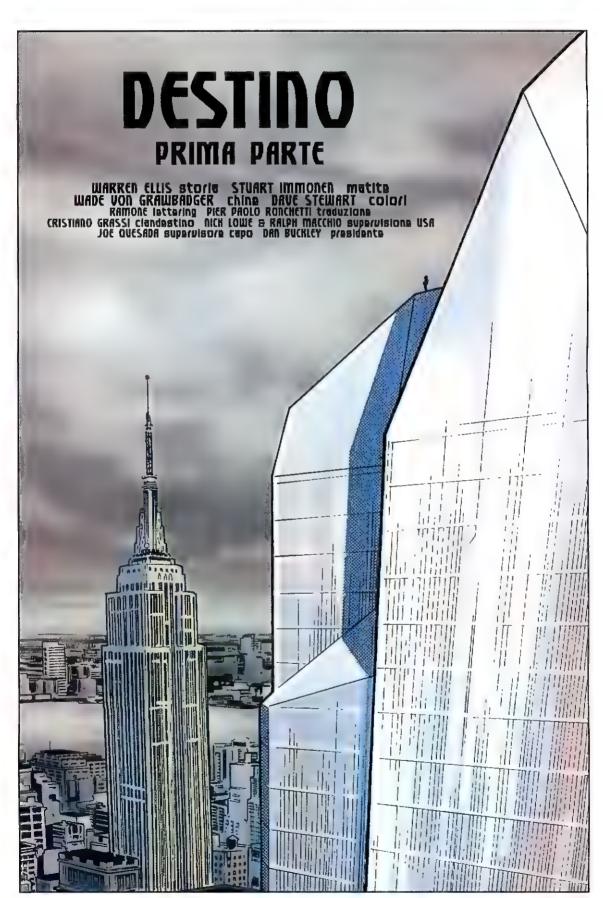


































































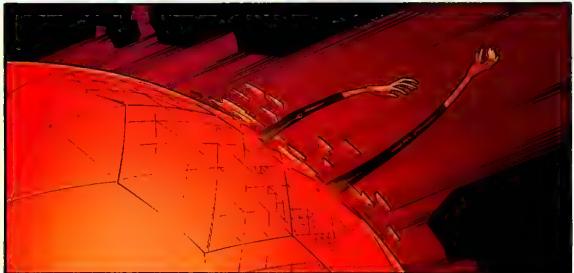


































































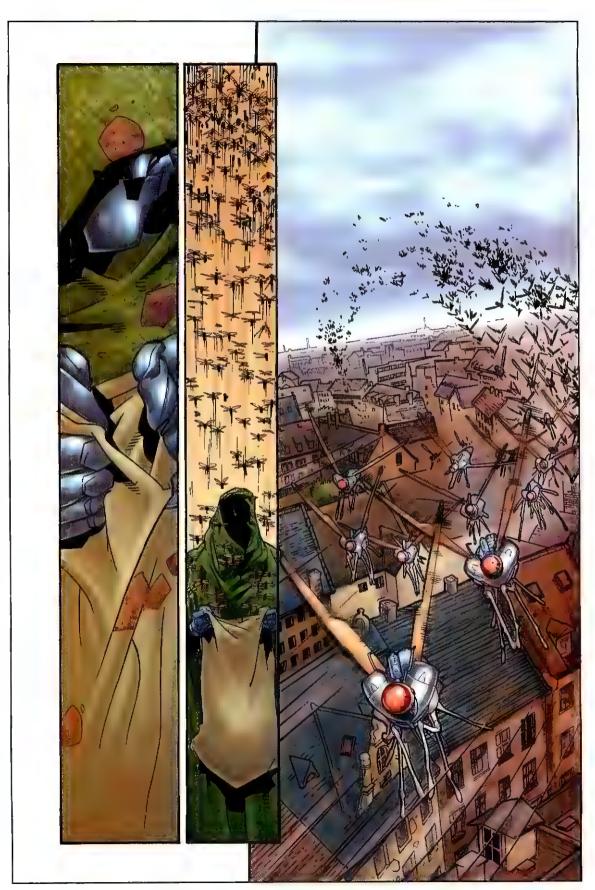










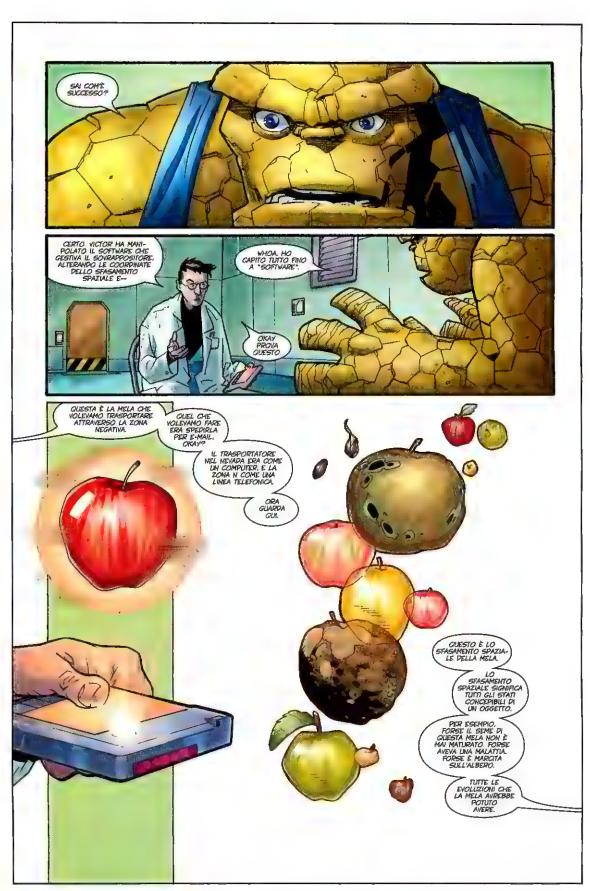


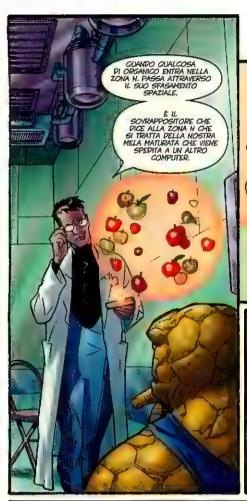


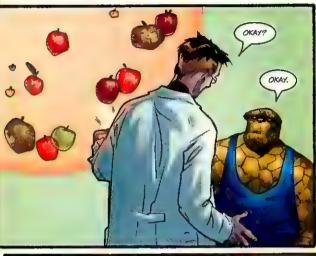










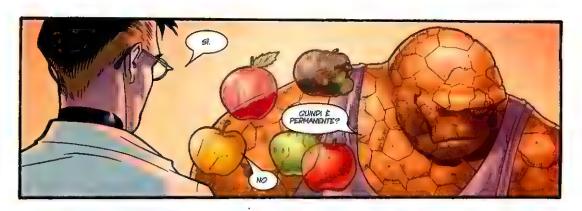




































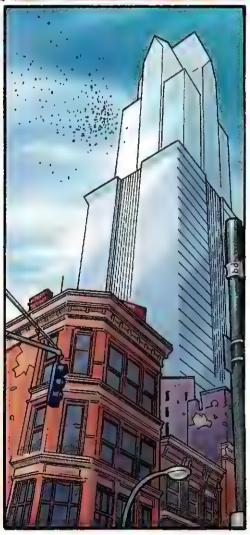
































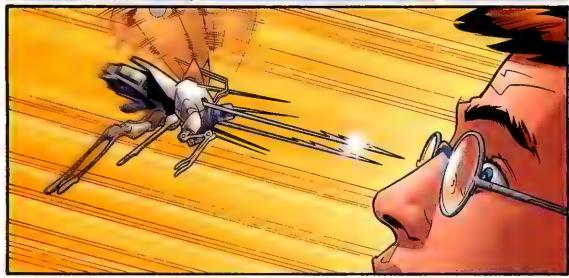










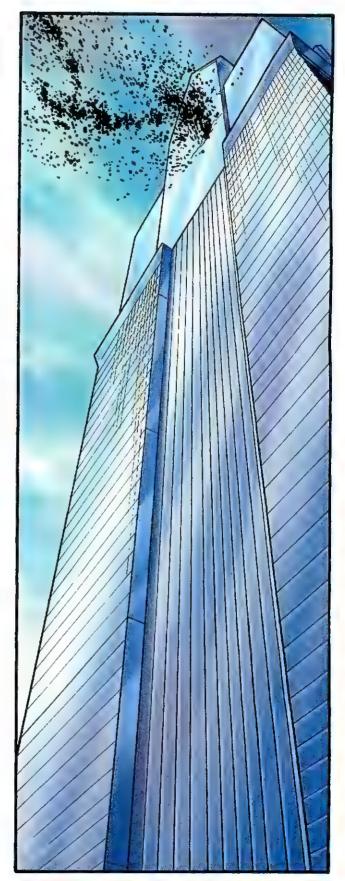


## DESTINO

## TERZA PARTE

WARREN ELLIS
storia
STUART IMMONEN
matite
WADE VON GRAWBADGER
Chine
DAVE STEWART
COLOCI

RAMONE
lettering
PIER PAOLO RONCHETTI
traduzione
CRISTIANO ERASSI
clandestino
NICK LOWE & RALPH MACCHIO
supervisione USA
JOE QUESADA
supervisore capo
DAN BUCKLEY
presidente











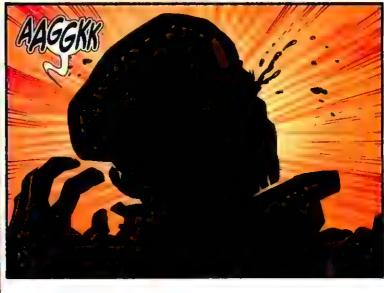






























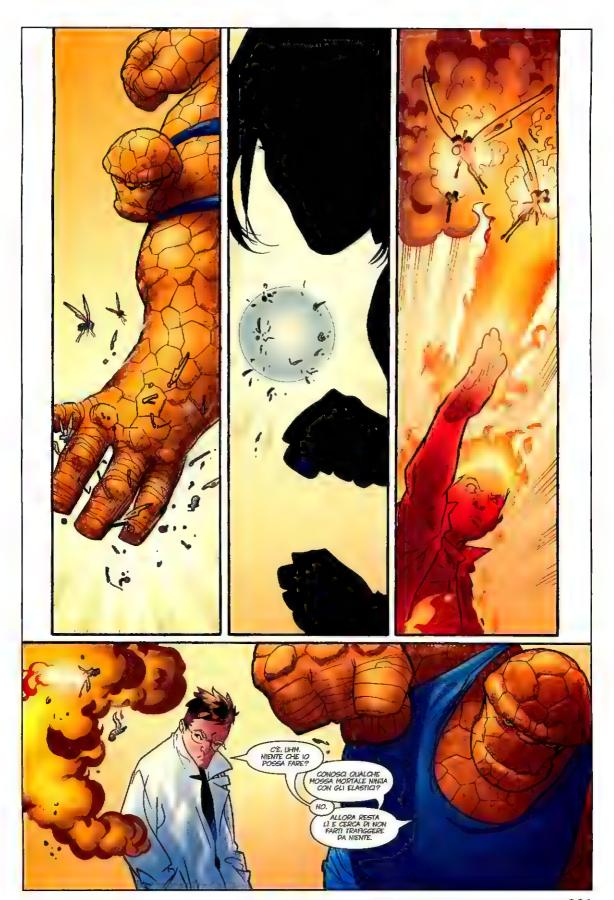






























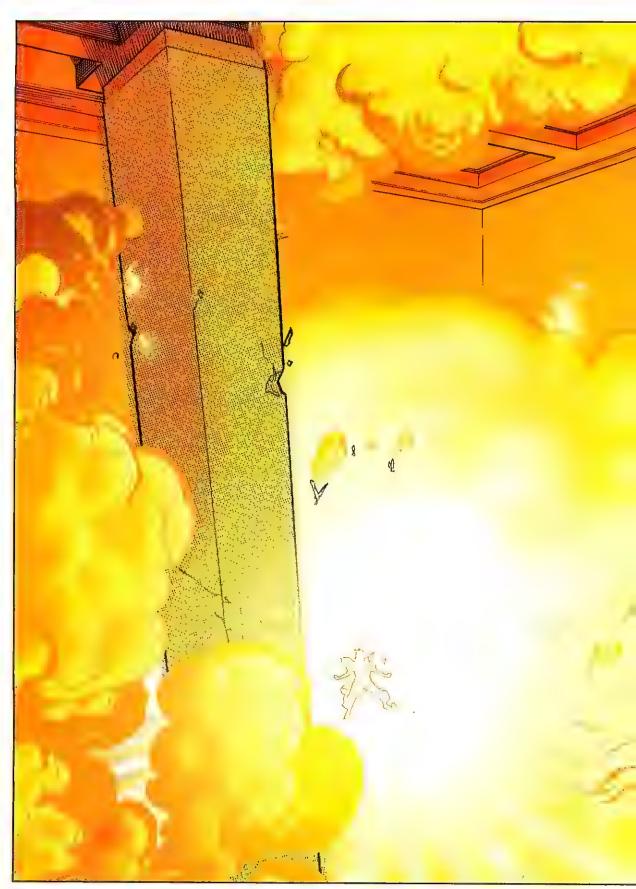


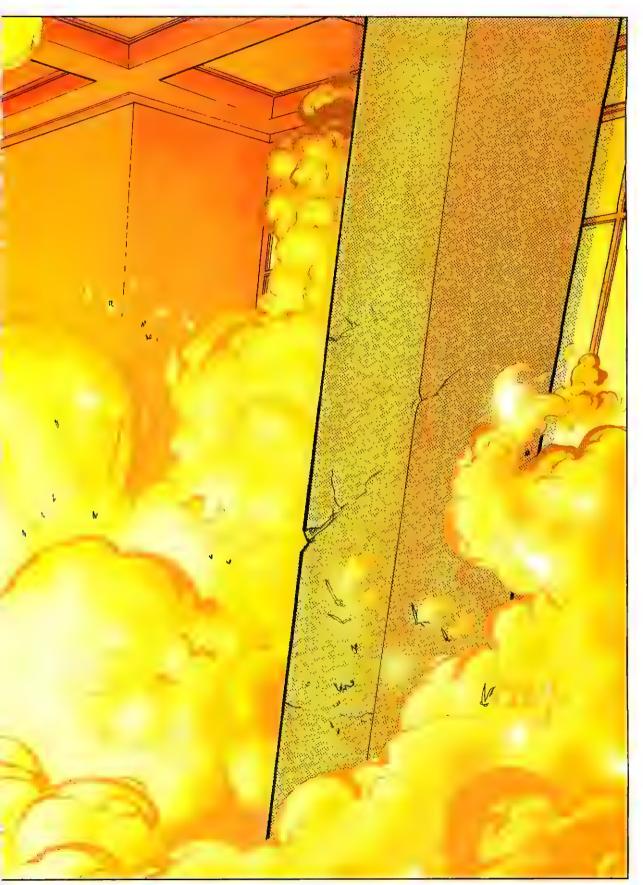




































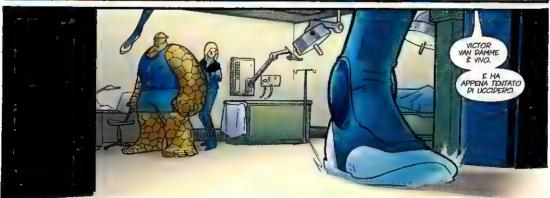










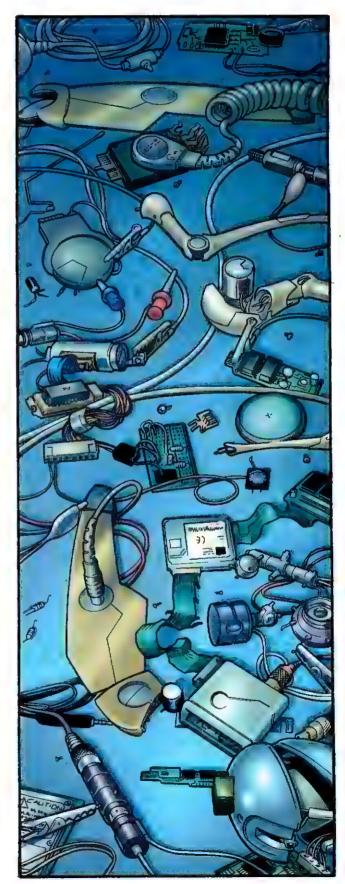


## DESTINO

## QUARTA PARTE

WARREN ELLIS
storia
STUART IMMONEN
matite
WADE VON GRAWBADGER
chine
DAVE STEWART

RAMONE
lettering
PIEK PAOLO RONCHETTI
traduzione
CRISTIANO GRASSI
clandestino
NICK LOWE & RALPH MACCHIO
SUPERVISIONE USA
JOE QUESADA
SUPERVISORE Capo
DAN BUCKLEY
presidente





































































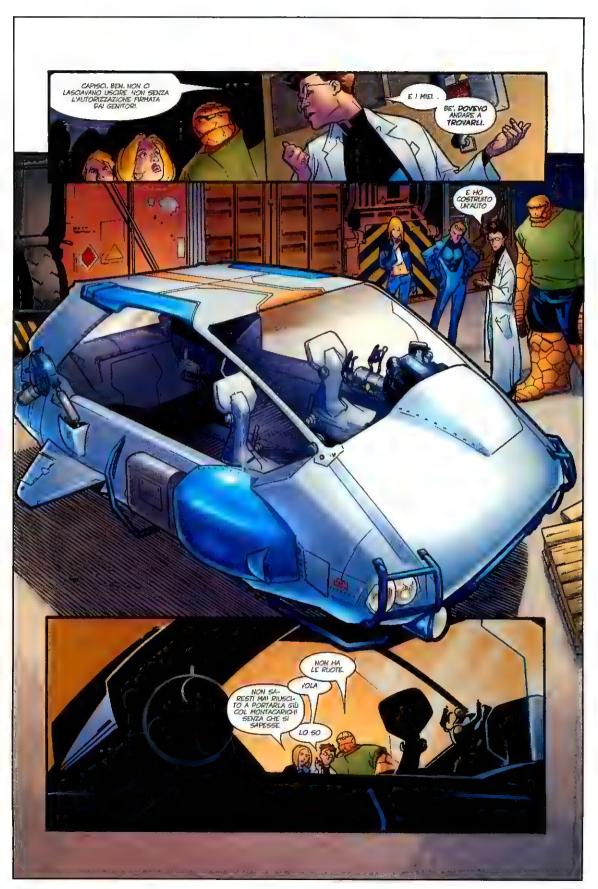






















































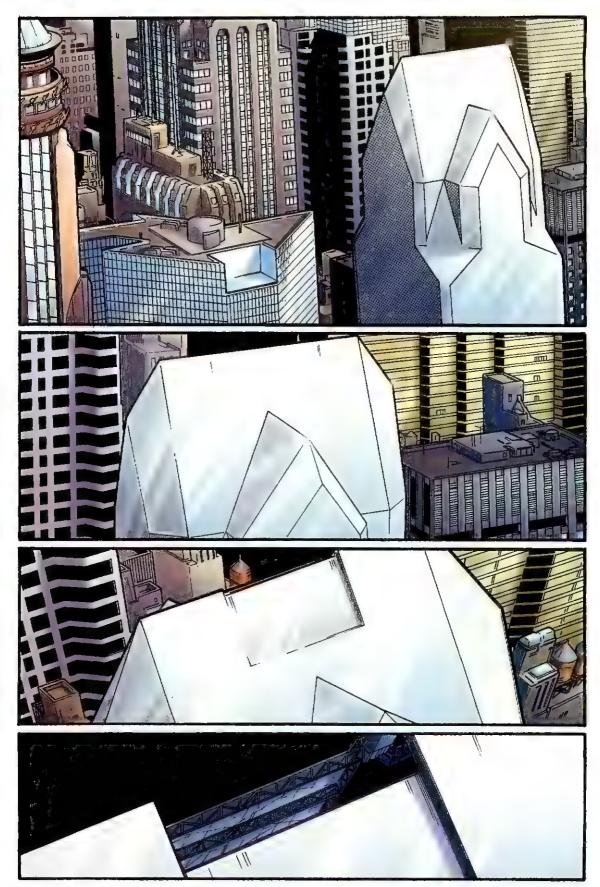


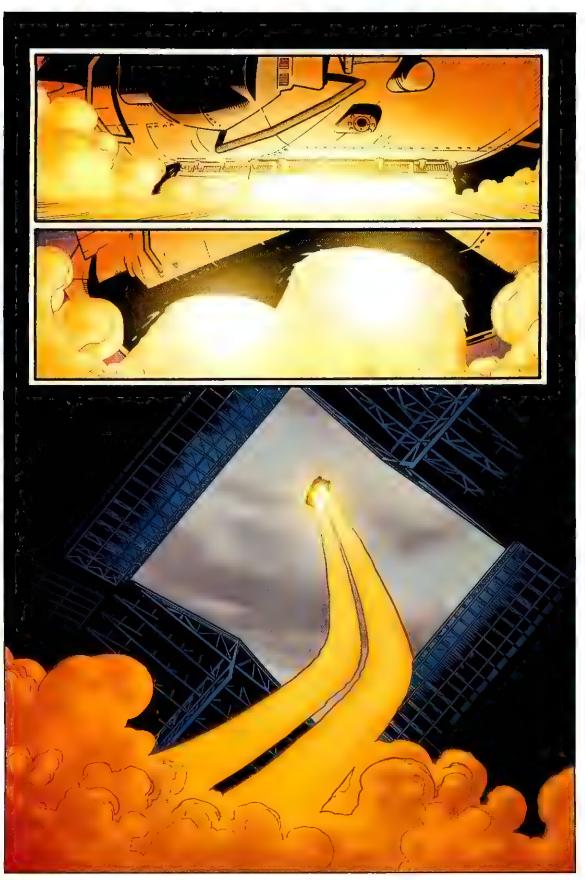


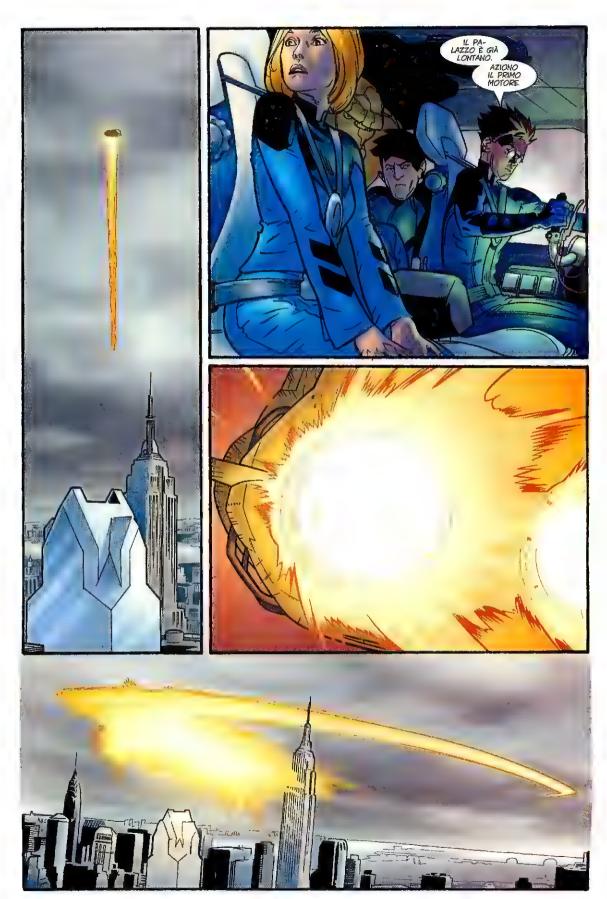














## DESTINO

## QUINTA PARTE



WARREN ELLIS STOCIA STUART IMMONEN MATITE
WADE VON GRAWBADGER Chine DAVE STEWART COLOCI
RAMONE LETTERING PIER PAOLO RONCHETTI traduzione
CRISTIANO GRASSI Clandestino
NICK LOWE & RALPH MACCHIO supervisione USA
JOE QUESADA supervisore capo
DAN BUCKLEY presidente







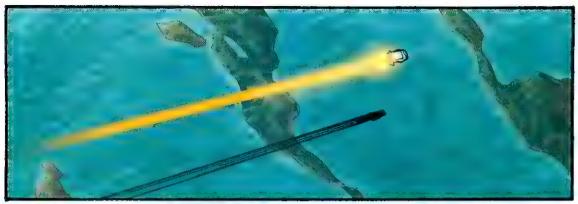








































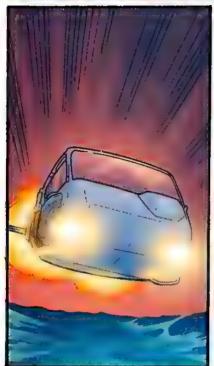




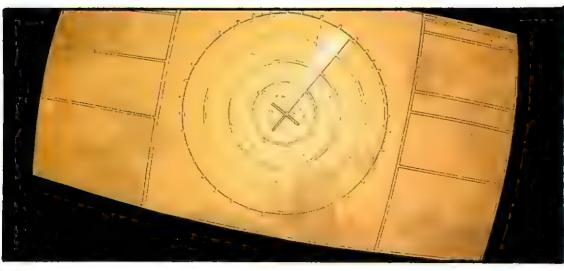














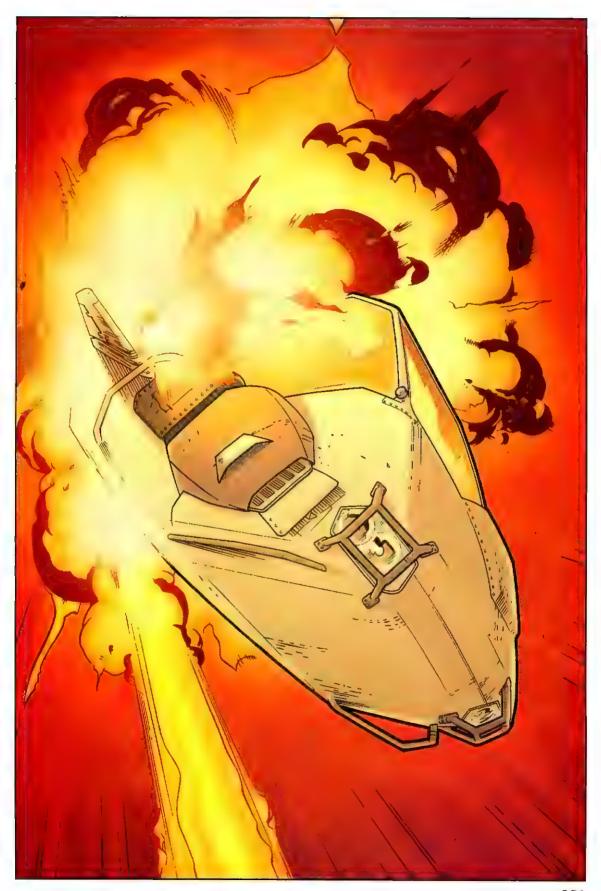




















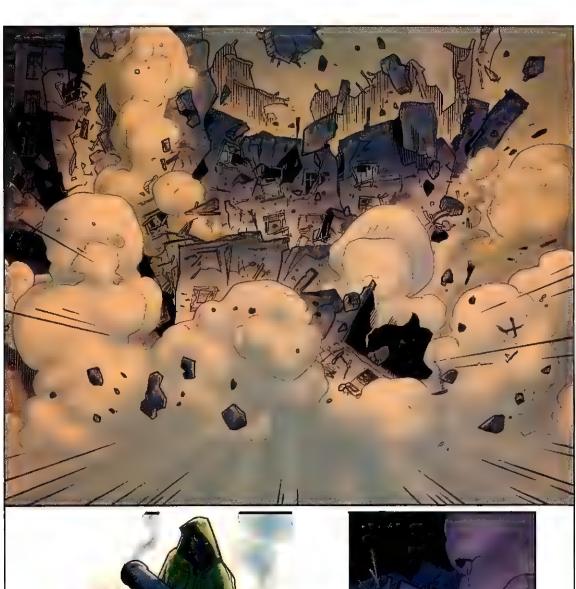




























































































































## Sommario

La magnifica incoerenza dei supereroi	5
Segnali di stile	7
Dietro le chine	8
Nel segno dei Fantastici Quattro	С
La forza del destino	11

### I CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA SERIE ORO

#### TITOLI GIÀ PUBBLICATI

- 1. BRIAN M. BENDIS MARK BAGLEY, L'Uomo Ragno Identità segreta
- 2. GIANLUIGI BONELLI AURELIO GALLEPPINI, Tex Tex contro Mefisto
- 3. DISNEY, Zio Paperone & Co. La dinastia dei Paperi
- 4. ANGELA E LUCIANA GIUSSANI, Diabolik Le ferite del passato
- 5. DAN JURGENS, Superman La morte di Superman
- 6. Hugo Pratt, Corto Maltese Suite caribeana
- 7. CHARLES M. SCHULZ, Peanuts Per un pugno di noccioline
- 8. MILO MANARA HUGO PRATT ALFREDO CASTELLI, Manara Molly, Coniglia Bianca e l'Uomo delle nevi
- 9. SILVER, Lupo Alberto Ma è vita questa?
- 10. DISNEY, Topolino La saga della spada di ghiaccio
- 11. TIZIANO SCLAVI, Dylan Dog Trilogia extraterrestre
- 12. LEE FALK PHIL DAVIS, Mandrake La rotta delle meraviglie
- 13. MAX BUNKER, Alan Ford Tutto per uno, uno per tutti
- 14. Quino, Mafalda Viva la contestazione!
- 15. GUIDO CREPAX, Valentina Io, Valentina
- 16. ALFREDO CASTELLI, Martin Mystère Il colore del mistero
- 17. BONVI GUIDO DE MARIA, Nick Carter Le grandi indagini
- 18. LEE FALK WILSON McCOY, L'Uomo Mascherato Il mito dell'Ombra che cammina
- 19. KURT BUSIEK ALEX ROSS, Marvels L'era degli eroi
- 20. JACOVITTI, Diario Vitt
- 21. GUIDO NOLITTA GALLIENO FERRI, Zagor Odissea americana
- 22. SERGIO STAINO, Bobo Bobo Novecento
- 23. FRANK MILLER, Batman Il ritorno del Cavaliere Oscuro
- 24. EsseGesse, Il Comandante Mark Il risveglio della mummia
- 25. JEAN-MICHEL CHARLIER JEAN GIRAUD, Blueberry Il tesoro dei confederati
- 26. ALAN MOORE DAVE GIBBONS, Watchmen Sotto la maschera
- 27. JEAN GRATON, Michel Vaillant Il campione del mondo
- 28. EsseGesse, Capitan Miki Capitan Miki contro Magic Face
- 29. ALTAN, Cronache dal Belpaese
- 30. MARK WAID ALEX ROSS, Kingdom Come Venga il tuo regno
- 31. CLAREMONT MILLER JENKINS KUBERT, Wolverine Le origini

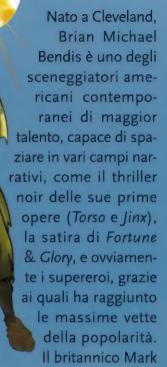
- 32. MAX BUNKER, Kriminal Il Triangolo Isoscele
- 33. MICHELE MEDDA ANTONIO SERRA BEPI VIGNA, Nathan Never I fantasmi del futuro
- 34. BONVI, Sturmtruppen Kosì va il mondo
- 35. GILROY DAMAGGIO DUURSEMA LANE WHEATLEY, Star Wars La nuova trilogia
- 36. STAN LEE JOHN BUSCEMA MŒBIUS, Silver Surfer L'araldo delle stelle
- 37. MARJANE SATRAPI, Persepolis Storia di un'infanzia
- 38. MAX BUNKER, Satanik Wurdalak il vampiro
- 39. G.B. TRUDEAU, Doonesbury America oggi
- 40. GIANLUIGI GONANO GIANNI DE LUCA, Il Commissario Spada Milano criminale
- 41. GIANCARLO BERARDI, Julia L'investigatrice dell'animo

# I CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA SERIE ORO

#### TITOLI GIÀ PUBBLICATI

- 1. BRIAN M. BENDIS MARK BAGLEY, L'Uomo Ragno Identità segreta
- 2. GIANLUIGI BONELLI AURELIO GALLEPPINI, Tex Tex contro Mefisto
- 3. DISNEY, Zio Paperone & Co. La dinastia dei Paperi
- 4. ANGELA E LUCIANA GIUSSANI, Diabolik Le ferite del passato
- 5. DAN JURGENS, Superman La morte di Superman
- 6. Hugo Pratt, Corto Maltese Suite caribeana
- 7. CHARLES M. SCHULZ, Peanuts Per un pugno di noccioline
- 8. MILO MANARA HUGO PRATT ALFREDO CASTELLI, Manara Molly, Coniglia Bianca e l'Uomo delle nevi
- 9. SILVER, Lupo Alberto Ma è vita questa?
- 10. DISNEY, Topolino La saga della spada di ghiaccio
- 11. TIZIANO SCLAVI, Dylan Dog Trilogia extraterrestre
- 12. LEE FALK PHIL DAVIS, Mandrake La rotta delle meraviglie
- 13. MAX BUNKER, Alan Ford Tutto per uno, uno per tutti
- 14. QUINO, Mafalda Viva la contestazione!
- 15. GUIDO CREPAX, Valentina Io, Valentina
- 16. ALFREDO CASTELLI, Martin Mystère Il colore del mistero
- 17. BONVI GUIDO DE MARIA, Nick Carter Le grandi indagini
- 18. LEE FALK WILSON McCOY, L'Uomo Mascherato Il mito dell'Ombra che cammina
- 19. KURT BUSIEK ALEX ROSS, Marvels L'era degli eroi
- 20. JACOVITTI, Diario Vitt
- 21. GUIDO NOLITTA GALLIENO FERRI, Zagor Odissea americana
- 22. SERGIO STAINO, Bobo Bobo Novecento
- 23. FRANK MILLER, Batman Il ritorno del Cavaliere Oscuro
- 24. ESSEGESSE, Il Comandante Mark Il risveglio della mummia
- 25. JEAN-MICHEL CHARLIER JEAN GIRAUD, Blueberry Il tesoro dei confederati
- 26. ALAN MOORE DAVE GIBBONS, Watchmen Sotto la maschera
- 27. JEAN GRATON, Michel Vaillant Il campione del mondo
- 28. EsseGesse, Capitan Miki Capitan Miki contro Magic Face
- 29. ALTAN, Cronache dal Belpaese
- 30. MARK WAID ALEX ROSS, Kingdom Come Venga il tuo regno
- 31. CLAREMONT MILLER JENKINS KUBERT, Wolverine Le origini

- 32. MAX BUNKER, Kriminal Il Triangolo Isoscele
- 33. MICHELE MEDDA ANTONIO SERRA BEPI VIGNA, Nathan Never I fantasmi del futuro
- 34. BONVI, Sturmtruppen Kosì va il mondo
- 35. GILROY DAMAGGIO DUURSEMA LANE WHEATLEY, Star Wars La nuova trilogia
- 36. STAN LEE JOHN BUSCEMA MŒBIUS, Silver Surfer L'araldo delle stelle
- 37. MARJANE SATRAPI, Persepolis Storia di un'infanzia
- 38. MAX BUNKER, Satanik Wurdalak il vampiro
- 39. G.B. TRUDEAU, Doonesbury America oggi
- 40. GIANLUIGI GONANO GIANNI DE LUCA, Il Commissario Spada Milano criminale
- 41. GIANCARLO BERARDI, Julia L'investigatrice dell'animo



Millar è la personalità più vulcanica nel mondo dei comics attuali, a cui ha donato tante avventure ricche di colpi di scena e di idee originali. A lui si devono la miniserie per la DC Comics Superman: Red Son. la cocreazione dell'Universo Ultimate e il rilancio di eroi come Wolverine, di cui è lo sceneggiatore regolare. Adam Kubert ha imparato il mestiere direttamente dal padre loe, leggenda vivente del fumetto. Dopo essersi diplomato a pieni voti nella scuola per disegnatori fondata dal padre, Adam ha affidato il suo talento a DC e Marvel, disegnando i loro eroi più popolari, fra cui Wolverine e Hulk.

